### **Rencana Pembelajaran Semester (RPS)**

#### **Mata Kuliah: Analisis dan Desain Sistem**

#### **Program Studi: Akuntansi**

#### **Jenjang: Strata 1 (S1)**

#### **Semester: 3**

#### **Jumlah Pertemuan: 14 (termasuk UTS dan UAS)**

#### **Tugas Akhir: Project Prototype Sistem Informasi Penggajian**

| pertemuan | materi pembelajaran | metode pembelajaran | tugas/penilaian | keterkaitan dengan tugas akhir |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Pendahuluan dan Pengantar Sistem Informasi | Ceramah, Diskusi | Tidak ada | Memahami dasar-dasar sistem informasi sebagai fondasi proyek |
| 2 | Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC) | Ceramah, Studi Kasus | Studi Kasus: Analisis SDLC | Mengetahui tahapan pengembangan proyek |
| 3 | Teknik Pengumpulan Informasi | Ceramah, Workshop | Simulasi Pengumpulan Kebutuhan | Mengidentifikasi kebutuhan sistem penggajian |
| 4 | Analisis Kebutuhan Sistem untuk Sistem Penggajian | Diskusi, Tugas Kelompok | Tugas: Dokumen Analisis Kebutuhan | Mendalami kebutuhan spesifik untuk sistem penggajian |
| 5 | Pemodelan Sistem dengan Diagram Alir Data (DFD) | Ceramah, Workshop | Tugas: Membuat DFD | Membuat model aliran data untuk sistem penggajian |
| 6 | Perancangan Basis Data dengan ERD | Ceramah, Workshop | Tugas: Membuat ERD | Mendesain struktur data untuk sistem penggajian |
| 7 | Ujian Tengah Semester (UTS) | Ujian | Ujian Tengah Semester (UTS) | Evaluasi pemahaman sebelum memulai pengembangan prototype |
| 8 | Desain Antarmuka Pengguna (UI) untuk Sistem Penggajian | Diskusi, Tugas Kelompok | Tugas: Merancang UI | Merancang tampilan antarmuka yang sesuai untuk pengguna sistem penggajian |
| 9 | Pengenalan Prototyping dan Alat Prototyping (Figma, Balsamiq, Axure) | Ceramah, Workshop | Tugas: Membuat Prototype Sederhana | Membangun dasar pembuatan prototype |
| 10 | Pengembangan Prototype Sistem Penggajian - Tahap 1 | Workshop, Diskusi | Tugas: Pengembangan Prototype | Mengembangkan versi awal prototype sistem penggajian |
| 11 | Pengembangan Prototype Sistem Penggajian - Tahap 2 | Workshop, Pengujian | Tugas: Pengujian dan Revisi Prototype | Memperbaiki dan menyempurnakan prototype berdasarkan umpan balik |
| 12 | Evaluasi, Perbaikan, dan Finalisasi Prototype Sistem Penggajian | Diskusi, Simulasi | Tugas: Finalisasi Prototype | Menyelesaikan prototype yang akan dipresentasikan |
| 13 | Presentasi Tugas Akhir: Project Prototype Sistem Penggajian | Presentasi, Diskusi | Presentasi Project Prototype | Menilai kemampuan dalam menjelaskan dan mendemonstrasikan prototype |
| 14 | Ujian Akhir Semester (UAS) | Ujian | Ujian Akhir Semester (UAS) | Evaluasi akhir pengetahuan dan keterampilan yang telah dipelajari |

### **Tugas Akhir (Project Prototype): Sistem Informasi Penggajian**

#### **Deskripsi Umum:**

Tugas akhir ini berupa pengembangan prototype sistem informasi sederhana yang sesuai dengan kebutuhan akuntansi, khususnya untuk sistem penggajian. Mahasiswa bekerja dalam kelompok untuk mengidentifikasi kebutuhan, merancang sistem, dan membuat prototype interaktif yang dapat dipresentasikan.

#### **Tahapan Proyek:**

1. **Pembentukan Kelompok:**
   * Aplikasi: Google Classroom (untuk pengelolaan kelompok).
   * Mahasiswa dibagi menjadi kelompok yang terdiri dari 3-5 orang.
2. **Analisis Kebutuhan (Minggu 4-5):**
   * Aplikasi: Google Docs, Microsoft Word.
   * Menyusun dokumen analisis kebutuhan yang mencakup spesifikasi fungsional dan non-fungsional.
3. **Perancangan Sistem (Minggu 6):**
   * Aplikasi: Lucidchart, MySQL Workbench.
   * Membuat DFD dan ERD berdasarkan kebutuhan yang telah diidentifikasi.
4. **Pengembangan Prototype (Minggu 9-11):**
   * Aplikasi: Figma, Balsamiq, Axure.
   * Mengembangkan prototype menggunakan alat prototyping yang telah dipelajari.
5. **Evaluasi dan Revisi (Minggu 12):**
   * Aplikasi: Figma, Axure, Google Meet (untuk simulasi dan feedback).
   * Menguji prototype dan melakukan perbaikan serta revisi akhir sebelum presentasi.
6. **Presentasi Akhir (Minggu 13):**
   * Aplikasi: Google Slides, Microsoft PowerPoint.
   * Mempresentasikan hasil prototype kepada dosen dan mahasiswa lain.

Contoh kasus sistem informasi penggajian dalam bentuk presentasi Google Slides yang mencakup:

1. **Deskripsi Umum Sistem Penggajian:**
   * Gambaran singkat tentang sistem penggajian yang akan dibangun.
2. **Analisis Kebutuhan:**
   * Kebutuhan fungsional dan non-fungsional dari sistem.
   * Contoh diagram DFD (Diagram Alir Data) dan ERD (Entity-Relationship Diagram).
3. **Desain Sistem:**
   * Antarmuka pengguna (UI) yang diusulkan.
   * Alur proses penggajian.
4. **Rencana Pengembangan Prototype:**
   * Langkah-langkah pengembangan prototype.
   * Tools yang akan digunakan.
5. **Evaluasi dan Pengujian:**
   * Metode pengujian yang akan digunakan untuk memastikan prototype berfungsi sesuai dengan spesifikasi.
6. **Presentasi dan Dokumentasi Akhir:**
   * Rencana presentasi prototype dan bagaimana hasilnya akan didokumentasikan.